# Klassijuhatajatunni tunnimudel: mäng + motiveeriva intevjueerimise elemendid

|  |
| --- |
| Mängulise klassijuhatajatunni jaoks valida pikem (30 min – 1 tund) koostöine või usaldusmäng. Tegevuseks arvestada u 45-55 min.1. Sissejuhatus – juhendajad selgitavad osalejatele tunni eesmärki, sisu ja ülesehitust. (u 3 min)2. Häälestus (valikuline) – soojendusharjutus-mäng (vt Lisa 3 soojendusmängud). (u 10 min)3. Mängu kirjeldus ja vajadusel rühmadesse jaotumine. (u 5 min)4. Mängu läbiviimine. Juhendajad jälgivad grupidünaamikat ja teevad märkmeid, et hiljem motiveeriva intervjueerimise elemente rakendada kokkuvõtet tegemiseks. (30 min)Arutelu ja kokkuvõte – mängu tagasisidestamine/refleksioon suuremas ringis kogu grupiga. Juhendajad peegeldavad, mida nägid/kuulsid, esitavad avatud küsimusi, et algatada vestlust, kinnitavad positiivset käitumist, teevad kokkuvõtte ning pakuvad soovitusi edasiseks. |